

**EXTENDED REALITY (XR)**  
**PLANUNGSPROZESSE ERLEBBAR GEMACHT**





# ÜBERBLICK

## Präsentation

1

### Vorstellung

wer wir sind und was wir tun

---

### Technologie

Echtzeitvisualisierung und die wesentlichen Merkmale

2

---

3

### Referenzen

Realisierte Projekte und Prozesse in der Praxis

---

### Fragen

Möglichkeit für Fragen und Antworten

4

# ÜBER UNS

wer wir sind

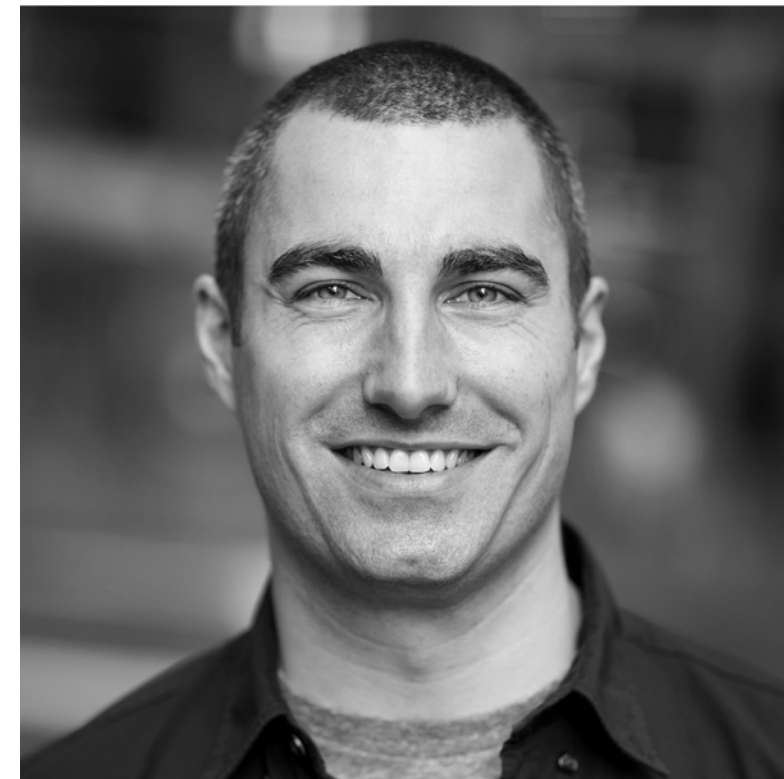


**Rajan Wegmann**

CEO / Project Manager

---

Strategische  
Projektentwicklung



**Thomas Ott**

CEO / Technical Manager

---

Technische  
Projektentwicklung





# ÜBER UNS

was wir tun



## Interaktive Medien

---

Manipulierbare  
Bewegtbilder



## Echtzeit-Visualisierung

---

3D-Renderings  
berechnet in Echtzeit



## Software Entwicklung

---

Programmierung  
von Funktionen



## Extended Reality (XR)

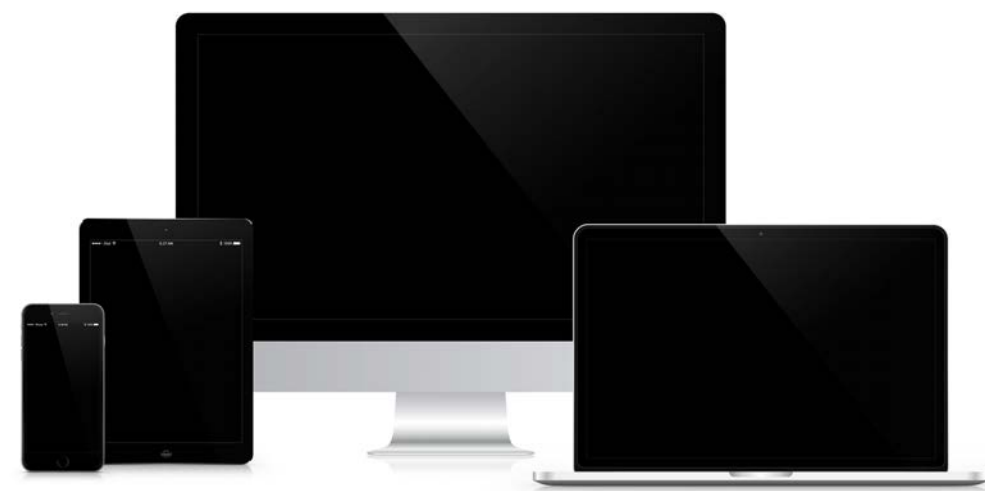
---

Virtual Reality  
Augmented Reality



# ECHTZEIT-VISUALISIERUNG

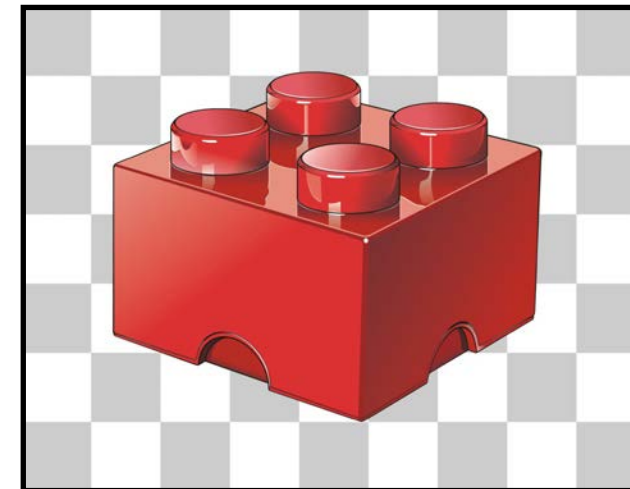
Technologie



Rechen-System



Std.



Rendering Einzelbild



statisch



Klassische Standbild-Visualisierung

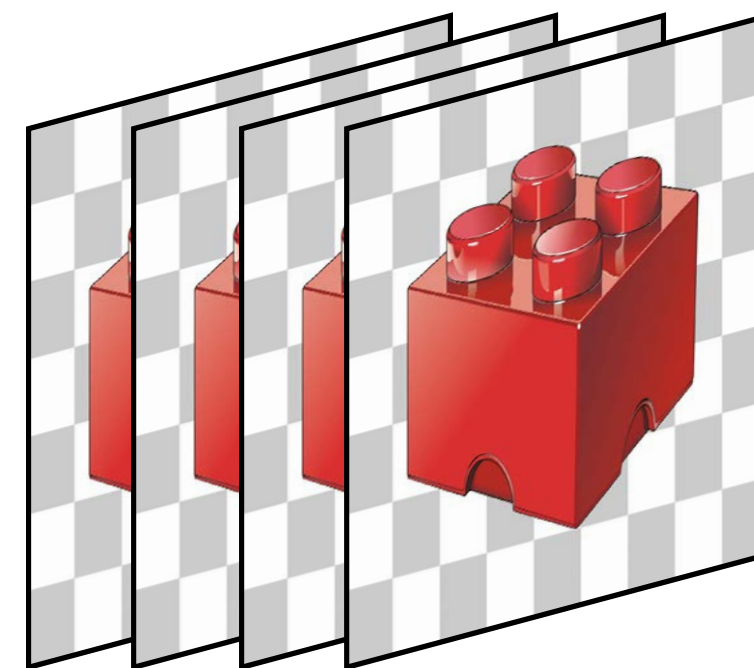


UNREAL  
ENGINE

Spiele-Engine



M-Sec.



Rendering Mehrere Frames



dynamisch



Echtzeit-Visualisierung



# MERKMALE

Technologie



## Visuelle Kommunikation

visuelle Vermittlung von  
Informationen



## Realismus

Perspektive und  
Größenverhältnisse



## Emotionen

XR als ein  
besonderes Erlebnis



## Interaktivität

Manipulierbare Umgebung  
in Echtzeit



## Multisensorik

Exponentielle Verstärkung  
durch verschiedene Sinne





# EXTENDED REALITY (XR)

Technologie



## Virtual Reality

---

Rahmenloses Eintauchen  
in der virtuellen Welt

---

hohe Immersion und  
Raumempfindung



## Augmented Reality

---

Erweiterung der realen Welt  
um virtuelle Inhalte

---

ideale Verbreitung und  
dezentrale Nutzung



## Mixed Reality

---

Beliebige Verbindung beider  
Technologien

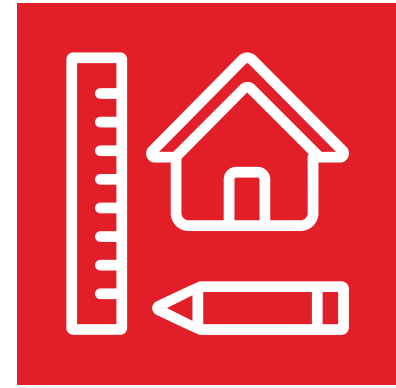
---

Vorteile beider  
Technologien



# PROZESSE UND INTEGRATION

Technologie



## Entwicklung

Entwurf / Testing / Entscheid



## Vermarktung

Events / Messen / Dokumente



## Fertigung

Produktion / Unterhalt



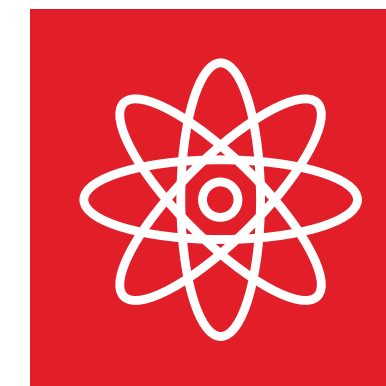
## Bildung

Schulung / Training



## Produktplatzierung

Verkauf / Kundenbindung



## Wissenschaft / Forschung

Analyse / Therapie / Entspannung



# VR ARCHITEKTUR

## Referenzen

### Virtuelle Begehung

---

#### Prozesse

*Vermarktung*

*Entwicklung*

#### Funktionalität

*Freie Begehung Quartier*

*Freie Begehung Wohnungen*

*Materialwechsel Innenausbau*

*Realitätsgetreue Aussicht*

*Simulation Sonnenstand*

#### Nutzen

*Optimierung Vermarktung*

*Unterstützung Verkauf*

*Unterstützung Entwicklung*





# VR ARCHITEKTUR

## Referenzen

### Virtuelle Begehung

---

#### Prozesse

*Vermarktung*

*Entwicklung*

#### Funktionalität

*Freie Begehung Quartier*

*Freie Begehung Wohnungen*

*Materialwechsel Innenausbau*

*Realitätsgetreue Aussicht*

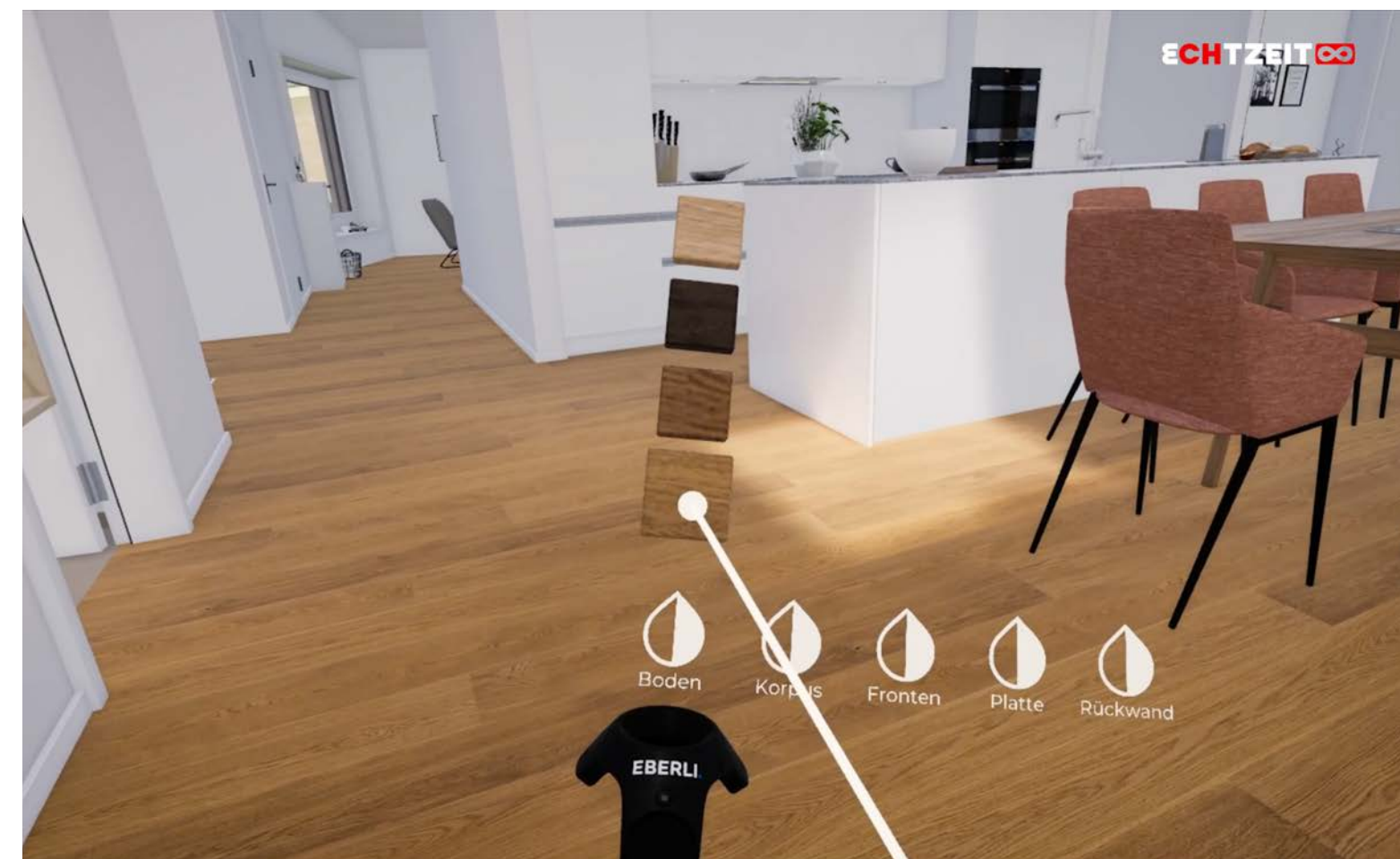
*Simulation Sonnenstand*

#### Nutzen

*Optimierung Vermarktung*

*Unterstützung Verkauf*

*Unterstützung Entwicklung*





# MR MESSE-SETUP

## Referenzen

### Virtuelle Küche Swissbau

---

#### Prozesse

Produktplatzierung  
Vermarktung

#### Funktionalität

Mixed Reality Setup  
Freie Begehung Küche  
Interaktive Nutzung Küche  
Räumliches Testen Küche  
Materialwechsel nach Katalog

#### Nutzen

Wow-Effekt Messe  
Abhebung von Konkurrenz  
Unterstützung Verkauf





# AR INFRASTRUKTUR

## Referenzen

### AR Elektro-Installationen

---

#### Prozesse

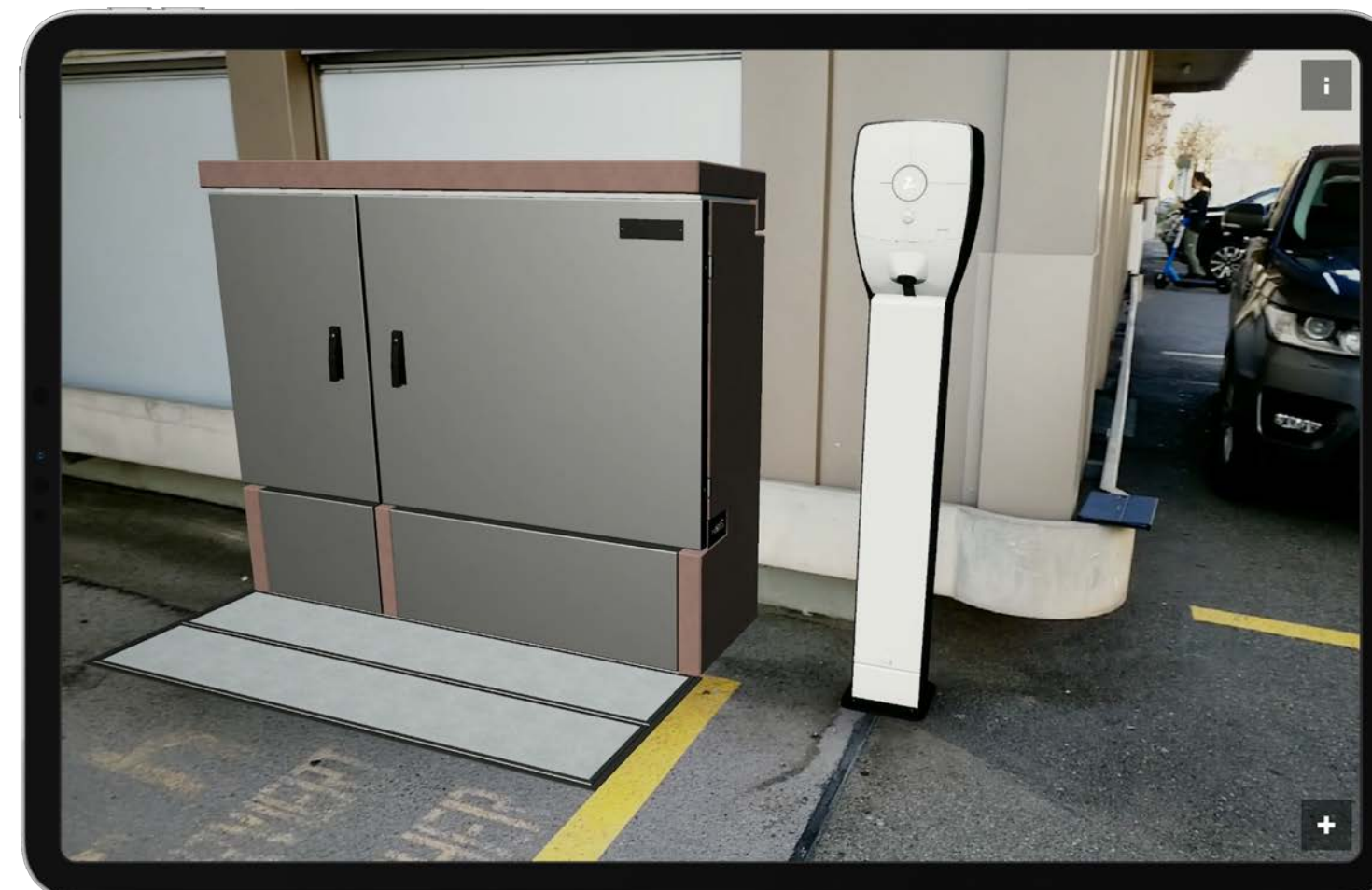
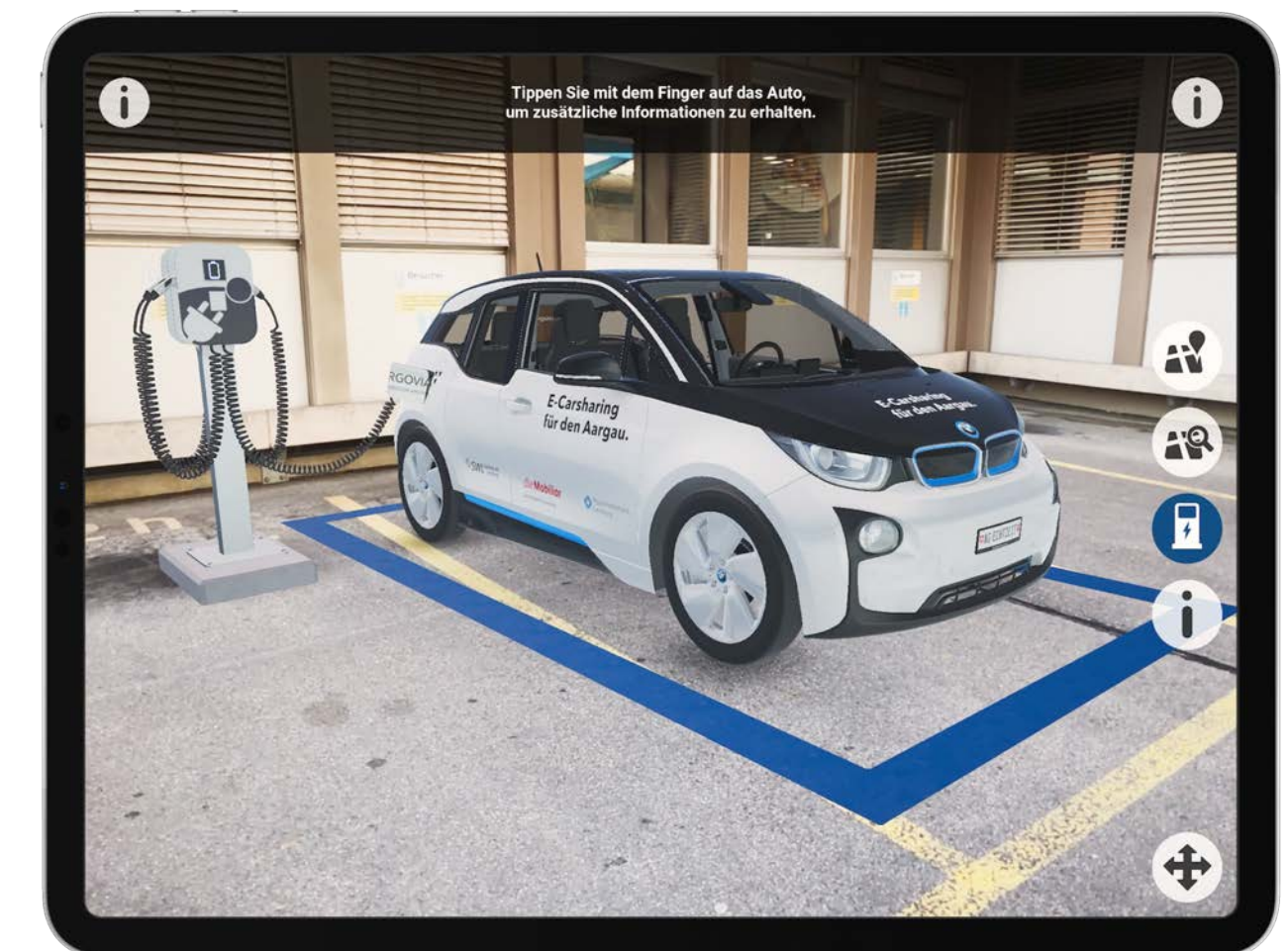
Entwicklung  
Vermarktung

#### Funktionalität

Freie Platzierung Objekte  
Räumliches Testen Objekte  
Materialwechsel nach Katalog  
Screenshots  
Digitale Stücklisten

#### Nutzen

Unterstützung Entwicklung  
Unterstützung Baueingabe  
Unterstützung Partizipation





# AR GEO-PLANUNG

## Referenzen

### WisardGo Wind

---

#### Prozesse

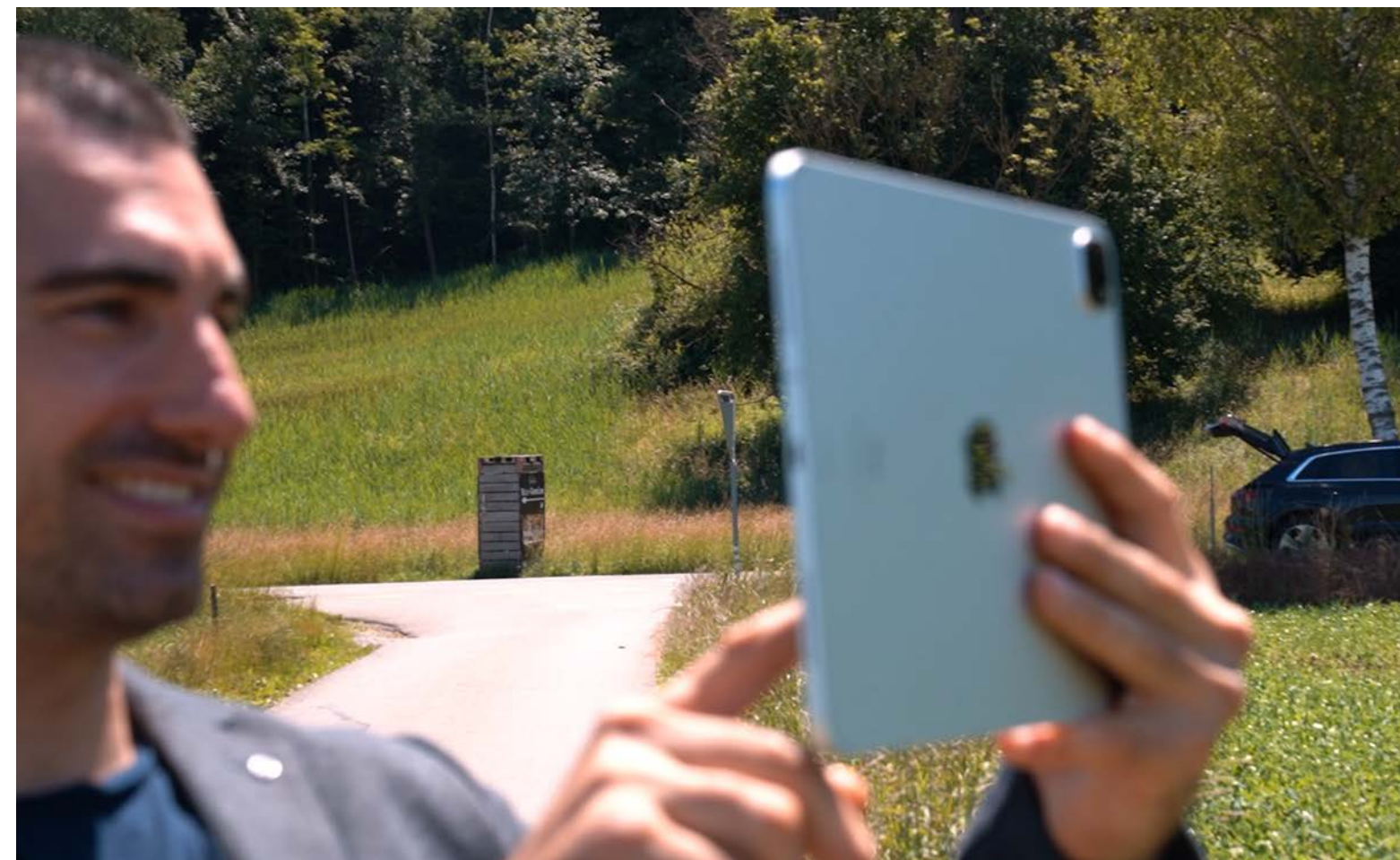
*Entwicklung*  
*Vermarktung*

#### Funktionalität

*Account Management System*  
*Projekt Management System*  
*Geo-Referenzierung Objekte*  
*Dezentralisierte Nutzung*  
*Umfangreiche Funktionen*

#### Nutzen

*Unterstützung Entwicklung*  
*Unterstützung Partizipation*  
*Vermittlung zwischen Parteien*





# AR GEO-PLANUNG

## Referenzen

### WisardGo Wind

---

#### Prozesse

*Entwicklung*  
*Vermarktung*

#### Funktionalität

*Account Management System*  
*Projekt Management System*  
*Geo-Referenzierung Objekte*  
*Dezentralisierte Nutzung*  
*Umfangreiche Funktionen*

#### Nutzen

*Unterstützung Entwicklung*  
*Unterstützung Partizipation*  
*Vermittlung zwischen Parteien*





# AR GEO-PLANUNG

## Referenzen

### WisardGo Infrastruktur

---

#### Prozesse

Entwicklung

Vermarktung

#### Funktionalität

Account Management System

Projekt Management System

Geo-Referenzierung Objekte

Dezentralisierte Nutzung

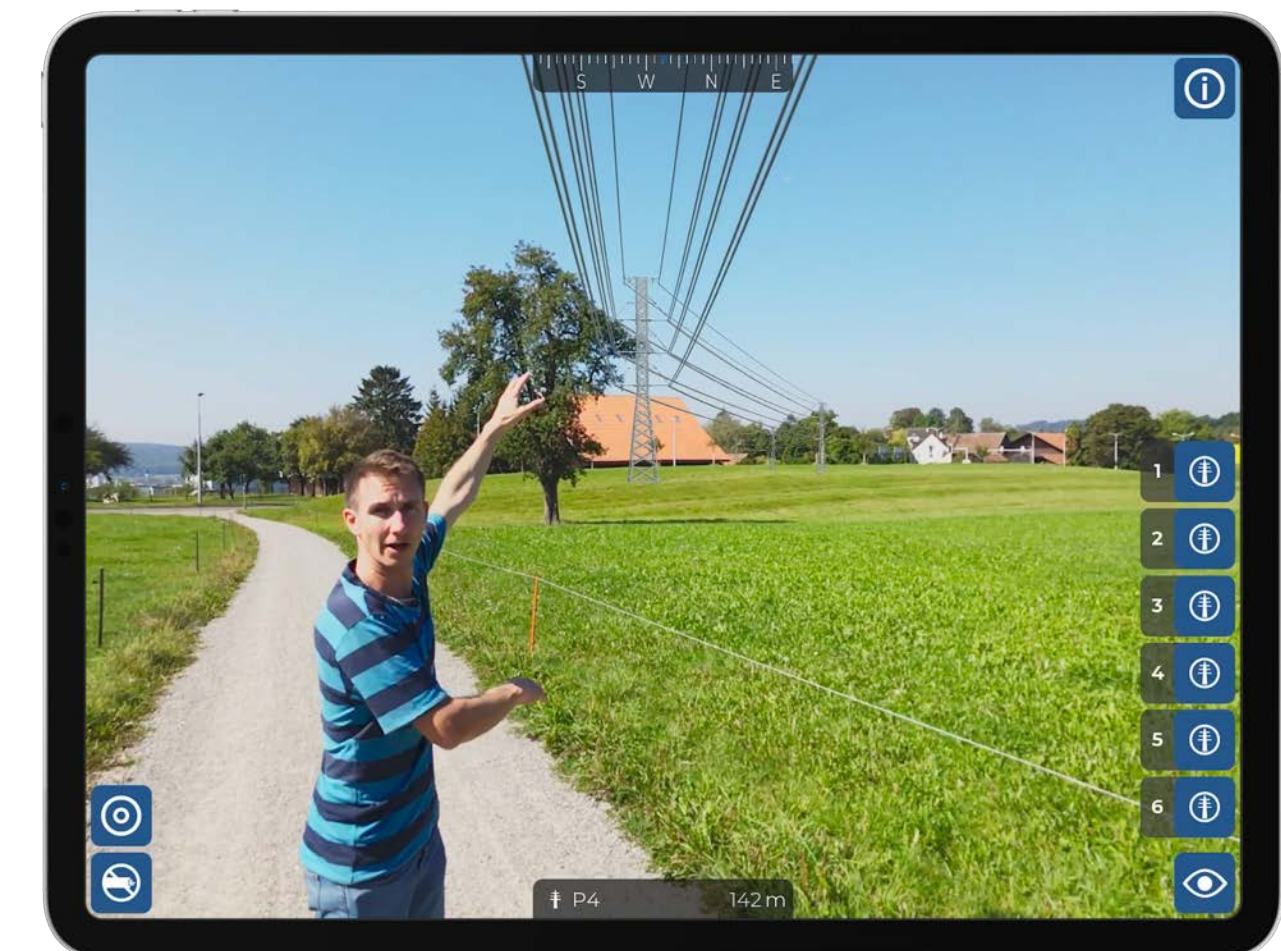
Umfangreiche Funktionen

#### Nutzen

Unterstützung Entwicklung

Unterstützung Partizipation

Vermittlung zwischen Parteien





# AR GEO-PLANUNG

## Referenzen

### WisardGo Architektur

---

#### Prozesse

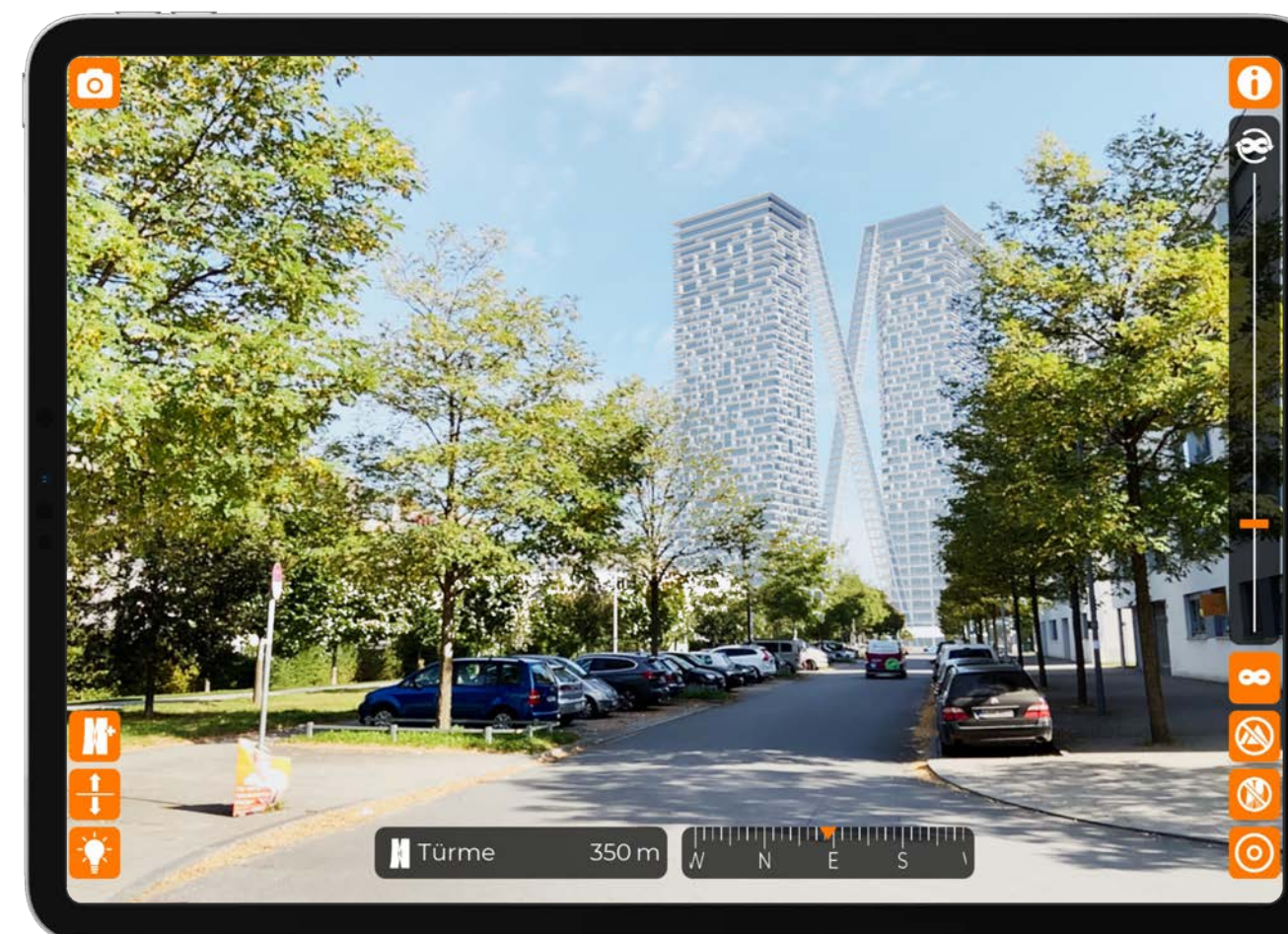
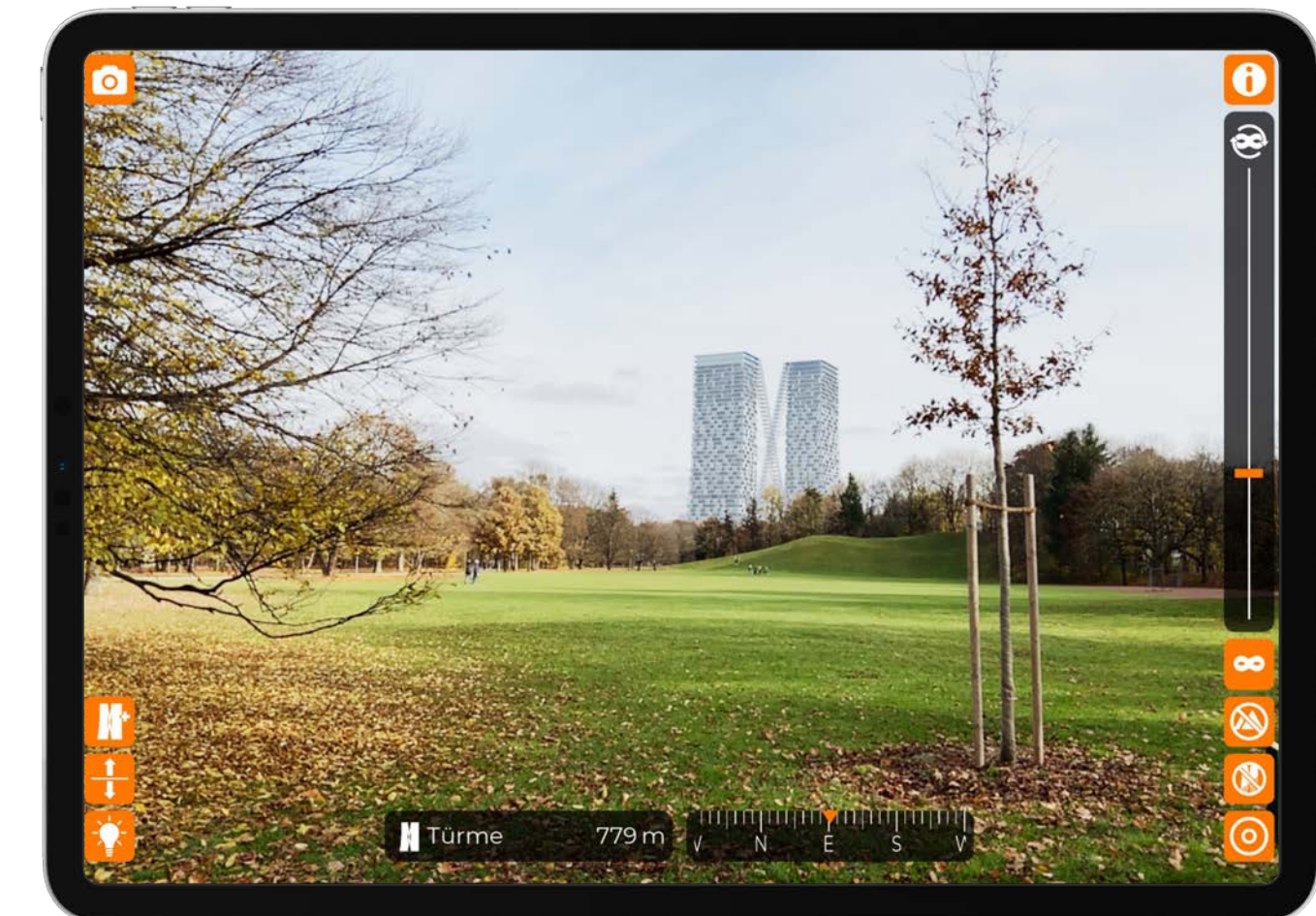
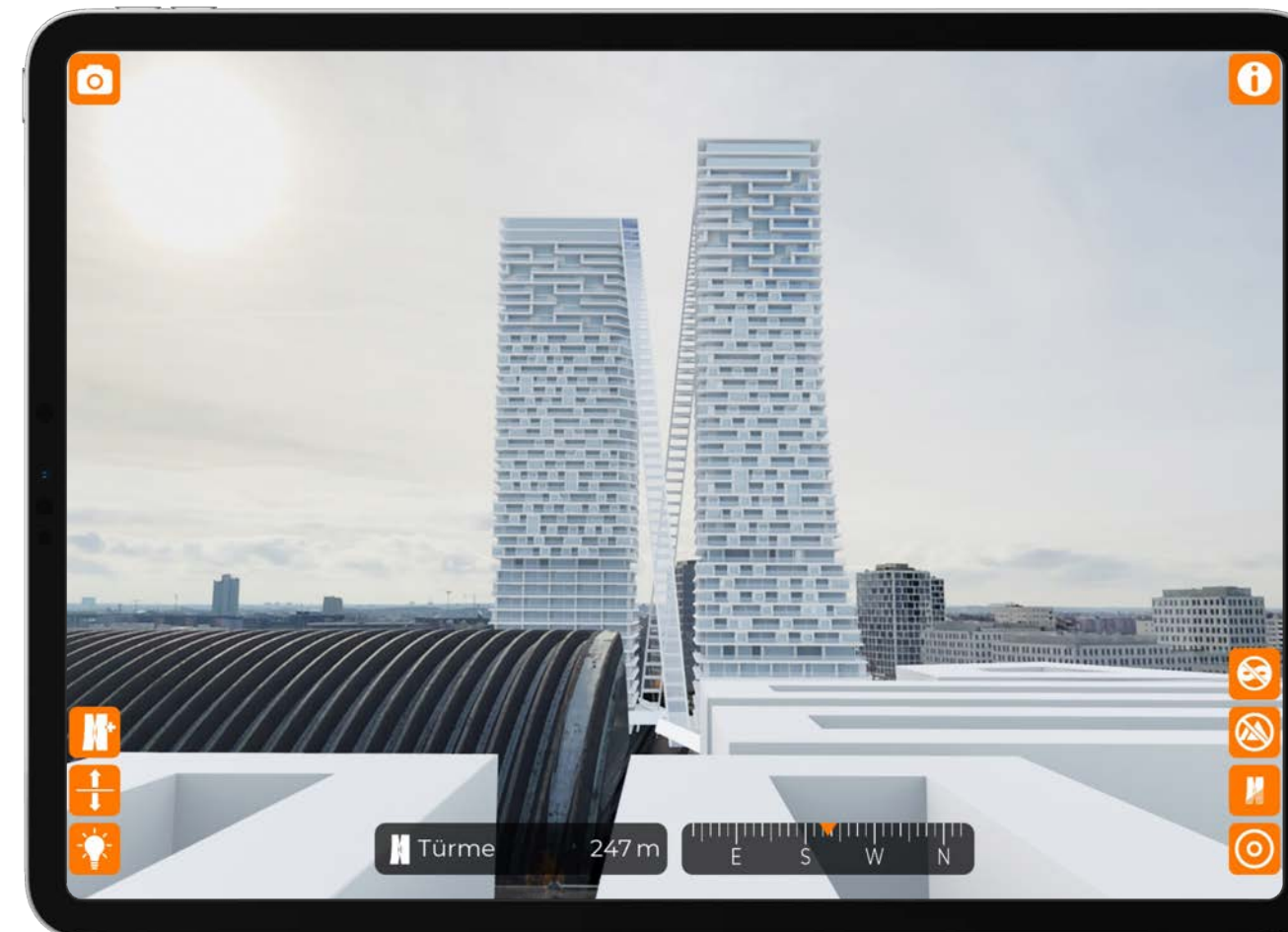
Entwicklung  
Vermarktung

#### Funktionalität

Account Management System  
Projekt Management System  
Geo-Referenzierung Objekte  
Dezentralisierte Nutzung  
Umfangreiche Funktionen

#### Nutzen

Unterstützung Entwicklung  
Unterstützung Partizipation  
Vermittlung zwischen Parteien





# VIELEN DANK

Fragen und Antworten

## Haben Sie Fragen?

---

im Workshop haben Sie die Gelegenheit,  
unsere Projekte selbst zu erleben

wir freuen uns auf Sie

**ECHTZEIT**   
REALTIME VISUALISATION SOLUTIONS

---

[www.echtzeit.swiss](http://www.echtzeit.swiss)  
[mail@echtzeit.swiss](mailto:mail@echtzeit.swiss)  
+41 77 536 97 60